

A one page symbol guide for L^AT_EX 2_ε (almost all need math mode)

Binary relations and operations

+	+	∩	<code>\cap</code>	×	<code>\times</code>	⊥	<code>\perp</code>
-	-	∪	<code>\cup</code>	÷	<code>\div</code>	∈	<code>\in</code>
>	>	∧	<code>\wedge</code>	*	<code>\ast</code>	∋	<code>\ni</code>
<	<	∨	<code>\vee</code>	○	<code>\circ</code>	∝	<code>\propto</code>
≤	<code>\le</code>	⊂	<code>\subset</code>	⊗	<code>\otimes</code>	≈	<code>\approx</code>
≥	<code>\ge</code>	⊆	<code>\subseteq</code>	⊕	<code>\oplus</code>	≅	<code>\cong</code>
≠	<code>\ne</code>	⊃	<code>\supset</code>	○	<code>\circ</code>	≡	<code>\equiv</code>
·	<code>\cdot</code>	⊇	<code>\supseteq</code>	•	<code>\bullet</code>	±	<code>\pm</code>

Variable-size symbols (these take limits)

∩	<code>\bigcap</code>	∑	<code>\sum</code>	∫	<code>\int</code>	⊕	<code>\bigoplus</code>
∪	<code>\bigcup</code>	∏	<code>\prod</code>	⊗	<code>\bigotimes</code>		

Some trigonometric and similar symbols

sin	<code>\sin</code>	lim	<code>\lim</code>	inf	<code>\inf</code>
cos	<code>\cos</code>	log	<code>\log</code>	dim	<code>\dim</code>
tan	<code>\tan</code>	gcd	<code>\gcd</code>	ker	<code>\ker</code>
ln	<code>\ln</code>	sup	<code>\sup</code>	arg	<code>\arg</code>

Greek letters

α	<code>\alpha</code>	ϑ	<code>\vartheta</code>	σ	<code>\sigma</code>	Γ	<code>\Gamma</code>
β	<code>\beta</code>	ι	<code>\iota</code>	τ	<code>\tau</code>	Δ	<code>\Delta</code>
γ	<code>\gamma</code>	κ	<code>\kappa</code>	υ	<code>\upsilon</code>	Θ	<code>\Theta</code>
δ	<code>\delta</code>	λ	<code>\lambda</code>	φ	<code>\phi</code>	Λ	<code>\Lambda</code>
ε	<code>\epsilon</code>	μ	<code>\mu</code>	ϕ	<code>\varphi</code>	Ξ	<code>\Xi</code>
ε	<code>\varepsilon</code>	ν	<code>\nu</code>	χ	<code>\chi</code>	Π	<code>\Pi</code>
ζ	<code>\zeta</code>	ξ	<code>\xi</code>	ψ	<code>\psi</code>	Σ	<code>\Sigma</code>
η	<code>\eta</code>	π	<code>\pi</code>	ω	<code>\omega</code>	Υ	<code>\Upsilon</code>
θ	<code>\theta</code>	ρ	<code>\rho</code>			Φ	<code>\Phi</code>
						Ψ	<code>\Psi</code>
						Ω	<code>\Omega</code>

Constructions

X_{22}^{11}	<code>X_{22}^{11}</code>	\underbrace{abcdef}	<code>\underbrace{abcdef}</code>
$\frac{abc}{def}$	<code>\frac{abc}{def}</code>	\underbrace{abcdef}_n	<code>\underbrace{abcdef}_n</code>
\widetilde{abc}	<code>\widetilde{abc}</code>	\overbrace{abcdef}	<code>\overbrace{abcdef}</code>
\overline{abc}	<code>\overline{abc}</code>	\overbrace{abcdef}^n	<code>\overbrace{abcdef}^n</code>
\underline{abc}	<code>\underline{abc}</code>	$\left\{ \int x^2 dx \right\}$	<code>\left\{ \int x^2 dx \right\}</code>
\widehat{abc}	<code>\widehat{abc}</code>	f'	<code>f'</code>
\sqrt{abc}	<code>\sqrt{abc}</code>	$a \not< b, a \notin A$, etc.	<code>a \not < b, a \notin A</code> , etc.
$\sqrt[n]{abc}$	<code>\sqrt[n]{abc}</code>		

Some arrows

←	<code>\leftarrow</code>	⇒	<code>\Rightarrow</code>	↔	<code>\leftrightarrow</code>
⇐	<code>\Leftarrow</code>	⇒	<code>\Longrightarrow</code>	↔	<code>\leftrightharrow</code>
←	<code>\longleftarrow</code>	↑	<code>\uparrow</code>	↔	<code>\Leftrightarrow</code>
⇐	<code>\Longleftarrow</code>	↑	<code>\Uparrow</code>	↔	<code>\Longlefttrightarrow</code>
→	<code>\rightarrow</code>	↦	<code>\mapsto</code>		
→	<code>\to</code>	↦	<code>\longmapsto</code>		

Delimiters (resizable with `\left` and `\right` as above)

output	input	[]	[]
{ }	{ }		
()	()	< >	\langle \rangle

Miscellaneous symbols

...	<code>\dots</code>	∴	<code>\ddots</code>	∀	<code>\forall</code>	∂	<code>\partial</code>
...	<code>\cdots</code>	¬	<code>\neg</code>	△	<code>\triangle</code>	∴	<code>\therefore</code>
...	<code>\ldots</code>	~	<code>\sim</code>	∇	<code>\nabla</code>	∅	<code>\emptyset</code>
⋮	<code>\vdots</code>	∃	<code>\exists</code>	∠	<code>\angle</code>	∞	<code>\infty</code>

Some fancy fonts (use `\usepackage{amsfonts}`)

$\mathfrak{A, B, C, \dots, a, b, c, \dots}$	<code>\mathfrak{A, B, C, \dots, a, b, c, \dots}</code>
$\mathcal{A, B, C, \dots}$	<code>\mathcal{A, B, C, \dots}</code>
$\mathbb{A, B, C, \dots}$	<code>\mathbb{A, B, C, \dots}</code>